

[Fiches pratiques](#)[Culture et loisirs accessibles](#)

Faciliter l'accès à la culture : outils techniques pour une offre inclusive

Le 22 novembre 2024

Découvrez des solutions innovantes pour rendre l'expérience culturelle accessible à tous, quel que soit le handicap.

Informations ressources

Filières

[Tourisme culturel et patrimonial](#)

[Loisirs et activités](#)

[Événementiel](#)

Actions

[Aménagements](#)

[Formation et sensibilisation](#)

Informations accessibilité

Accessibilité - type d'espace

[Equipements et services](#)

[Espace d'exposition](#)

Descriptif

Ce document décrit la situation de l'offre culturelle et des systèmes de médiation.

Ce site utilise des cookies dits « techniques » nécessaires à son bon fonctionnement, des cookies de mesure d'audience (génération des statistiques de fréquentation et d'utilisation du site afin d'analyser la navigation et d'améliorer le site), des cookies de modules sociaux (en vue du partage de l'URL d'une page du site sur les réseaux sociaux), des cookies publicitaires (partagés avec des partenaires) et des cookies Youtube. Pour plus d'informations et pour en paramétrer l'utilisation cliquez sur "Paramétrer les cookies". Vous pouvez à tout moment modifier vos préférences.

barrières sensorielles, cognitives et physiques dans divers espaces culturels (musées, théâtres, cinémas, etc.), en promouvant une expérience enrichissante et inclusive pour tous les publics.

Ressources

Ce site utilise des cookies dits « techniques » nécessaires à son bon fonctionnement, des cookies de mesure d'audience (génération des statistiques de fréquentation et d'utilisation du site afin d'analyser la navigation et d'améliorer le site), des cookies de modules sociaux (en vue du partage de l'URL d'une page du site sur les réseaux sociaux), des cookies publicitaires (partagés avec des partenaires) et des cookies Youtube. Pour plus d'informations et pour en paramétrer l'utilisation cliquez sur "Paramétrer les cookies". Vous pouvez à tout moment modifier vos préférences.